



Technik von Künz schafft einzigartige Kranlösungen in unterschiedlichen Industrien, die international begeistern. Unser Team verbindet die Leidenschaft für Innovation, das engagierte Miteinander und vor allem die Freude am gemeinsamen Erfolg.

Zur Verstärkung unseres Teams in **Hard** suchen wir einen

ENTWICKLUNGSINGENIEUR (M/W/D)

WAS DICH ERWARTET

- Von der Idee zum Modell - Du erstellst Konzeptskizzen und verwandelst sie in fertigungsgerechte 3D-Modelle.
- Du führst FEM- und MKS-Simulationen an verschiedensten Komponenten und Baugruppen von Krananlagen durch.
- Du bearbeitest eigenständig Entwicklungsprojekte und begleitest Versuche an Prototypen in der ganzen Welt.
- Die innovative Weiterentwicklung unserer Produkte unter Einbeziehung neuester Technologien runden Dein Aufgabengebiet ab.

WAS DU MITBRINGST

- Abgeschlossenes Masterstudium im Bereich Bauingenieurwesen/Maschinenbau/Mechatronik
- Gute CAD-Kenntnisse (idealerweise SolidWorks)
- Vertiefte Praxiserfahrung in der Planung und Berechnung von Stahltragwerken (Ermüdung, Stabilität)
- Sicherer Umgang mit technischen Normen, Richtlinien und Regelwerken
- Fundierte Kenntnisse der Finite Elemente Methode, MKS und deren Anwendung
- Freude am Einsatz neuer Technologien

WAS UNS AUSMACHT

- Morgenmuffel oder Early-Bird – bei uns kannst du dir deine Arbeitszeit flexibel einteilen.
- Flexibilität ist uns wichtig, deshalb gibt es die Möglichkeit im Home-Office zu arbeiten.
- Bei uns gibt es zahlreiche, individuelle Weiterbildungsmöglichkeiten – auch für dich!
- Profitiere vom Bikeleasing und schwing dich voller Freude aufs neue Rad!..
- Damit du gut gestärkt in den Nachmittag starten kannst, steuern wir einen Beitrag zum Mittagessen bei.



Jetzt bewerben

HAST DU NOCH FRAGEN?

Dann lass uns miteinander reden! Kontaktiere gerne Kübra Dawoud unter +4355746883426 oder kuebra.dawoud@kuenz.com.

Wir unterliegen dem Kollektivvertrag für Maschinen- und Metallwarenindustrie. Deine Vergütung liegt jedenfalls über KV. Sie ergibt sich aus deiner Berufserfahrung und Qualifikation.

